

Gemeinde Mainhausen, Montag, 4. Mai 2009

Mainhäuser Seen öffnen am 09. Mai 2009

Am Samstag, dem 09. Mai 2009 öffnen sowohl der Königsee Zellhausen als auch der Badensee Mainflingen ihre Pforten. Bei sehr gutem Wetter wird der Badensee Mainflingen bereits ab 01. Mai zum Sonnenbaden und - sollte das Wasser schon die richtige Temperatur haben - auch zum Schwimmen zur Verfügung stehen.

„An beiden Badeseen wird das Personal des Eigenbetriebes auch in dieser Saison - wie bereits in den vergangenen Jahren - durch die DLRG-Ortsgruppen Mainflingen und Babenhausen professionell unterstützt“, teilte Betriebsleiter Jörg Nachtigall mit.

Ferienkarten für Mainhäuser Bürger werden auch in diesem Jahr ausschließlich an den Kassen der Badeseen zu den Kassenöffnungszeiten, bei Badewetter von 09:00 Uhr bis 19:00 Uhr, ausgestellt. Alle Bürger werden gebeten, für die Ausstellung der Ferienkarten Stoßzeiten an den Kassen (z.B. an Wochenenden) zu vermeiden. Gerne können sie auch ihre Badekarte an der Kasse hinterlegen und zu einem späteren Zeitpunkt verlängert wieder abholen. Für Fragen zur Ausstellung der Ferienkarten steht Ihnen Frau Lackey auch telefonisch unter der Nummer 06182 / 820884 gerne zur Verfügung.

Für die Mainhäuser Schulkinder, bis einschließlich 14 Jahre, werden auch in diesem Jahr wieder die guten Leistungen belohnt (Gemeindevertreterbeschluss vom 21.02.2006). Bei Vorlage eines aktuellen Schulzeugnisses mit mindestens zwei Einsen in Haupt- oder Nebenfach (keine Kopfnote) bekommt der/ die Schüler/ in seine Mainhäuser Ferienkarte kostenlos ausgestellt. Die Ausstellung ist aus organisatorischen Gründen **nur** am Badensee Mainflingen möglich.

Beide Seen sind bei entsprechendem Badewetter wie bisher täglich von 09:00 Uhr bis 20:00 Uhr geöffnet. Die Eintrittspreise betragen unverändert 2,50 € für Erwachsene und 1,50 € für Kinder, die Zehnerkarten 10,00 € für Kinder und Jugendliche und

20,00 € für Erwachsene. Auch der „Happy-Hour-Preis“ von 1,00 € (Montag bis Freitag ab 18:00 Uhr) ist nach wie vor im Angebot.